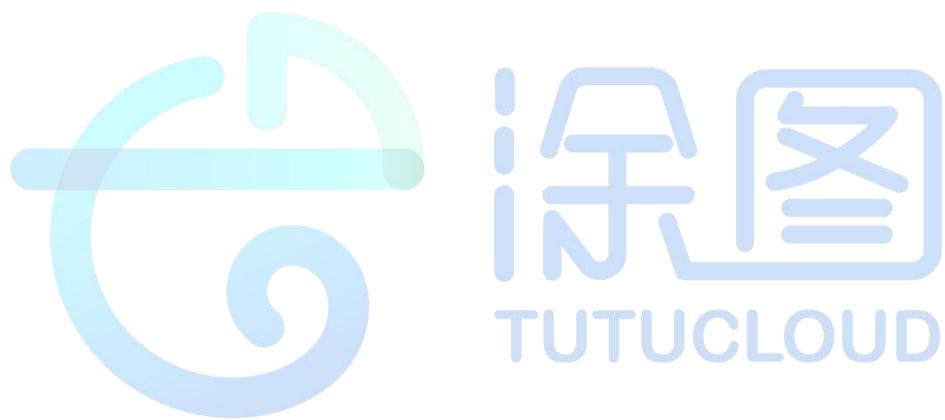


涂图视频融合服务对 AE 功能及属性介绍 v1.4



二零二二年十月二十四日

目录

第一章 图层支持介绍	5
1.1. 图层支持类型	5
第二章 图层的功能和属性介绍	6
2.1. 摄像机	6
2.2. 文本介绍	9
2.2.1. 文本-基本属性	9
2.2.2. 文本-动画属性	11
2.2.3. 文本	14
2.3. 图层属性介绍	14
2.3.1. 图层属性-变换	14
2.3.2. 图层属性--蒙版	15
2.3.3. 图层属性-混合模式	16
2.3.4. 图层属性-轨道遮罩	19
2.3.5. 图层属性-运动模糊	19
2.3.6. 图层属性-父级和链接	21
2.3.7. 图层属性-效果	22

逐图
TUTUCLOUD

图目录

图 1 “摄像机”图示 1	7
图 2 “摄像机”图示 2	8
图 3 “字符属性”图示	10
图 4 “段落属性”图示	11
图 5 “文本-动画属性”图示	13
图 6 “文本-路径选项”图示	14
图 7 “变换”图示	15
图 8 “蒙版”图示	16
图 9 “混合模式”图示	18
图 10 “轨道遮罩”图示	19
图 11 “运动模糊”图示	20
图 12 “父级和链接”图示	21
图 13 “效果”图示	28



表目录

表 1 图层支持类型说明	5
表 2 摄像机功能及属性支持说明	6
表 3 文本-基本属性说明	9
表 4 文本-动画属性说明	11
表 5 文本-路径选项说明	14
表 6 图层属性-变换说明	14
表 7 图层属性-蒙版说明	15
表 8 图层属性-混合模式说明	16
表 9 图层属性-轨道遮罩说明	19
表 10 图层属性-运动模糊说明	19
表 11 图层属性-父级和链接说明	21
表 12 图层属性-效果说明	22



第一章 图层支持介绍

1.1. 图层支持类型

表 1 图层支持类型说明

图层名称	支持	说明
预合成	√	
图片	√	
视频	√	
音频	√	
文本	√	详见“文本属性”说明
纯色	√	
灯光	×	
空对象	√	
摄像机	√	详见“摄像机”说明
调整图层	√	仅支持“纯色图层”转
形状图层	√	填充不支持渐变
序列帧	×	

注：√ 表示支持，× 表示不支持，△ 表示精度与 AE 不一致

第二章 图层的功能和属性介绍

2.1. 摄像机

表 2 摄像机功能及属性支持说明

摄像机设置	类型	单节点摄像机	√
		双节点摄像机	√
	预设		√
	胶片大小		√
	缩放		√
	视角		√
	焦距		√
	单位	像素	√
		英寸	√
		毫米	√
	量度胶片大小	水平	√
		垂直	√
		对角	√
	启用景深		×
变换	目标点（锚点）		√
	位置		√
	方向		√
	X 轴旋转		√
	Y 轴旋转		√
	Z 轴旋转		√
摄像机选项			×
运动模糊			×

注：√ 表示支持，× 表示不支持，△ 表示精度与 AE 不一致

- 摄像机图层(camera layer)，一个预合成只能有一个 camera layer。涂图 SDK 中，开启“3D

图层”的图层之间没有深度的测试，即上述的图层会覆盖下面的图层（请参考“摄像机图层”图示 2），这一点和 AE 不一致，设计时需要注意避免。

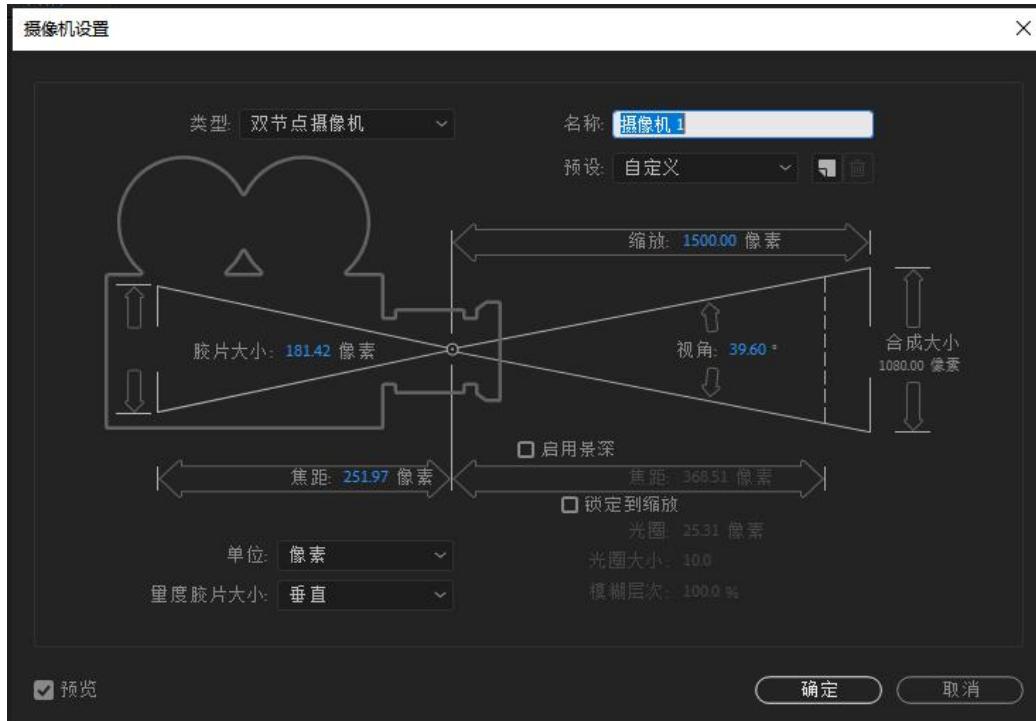


图 1 “摄像机”图示 1

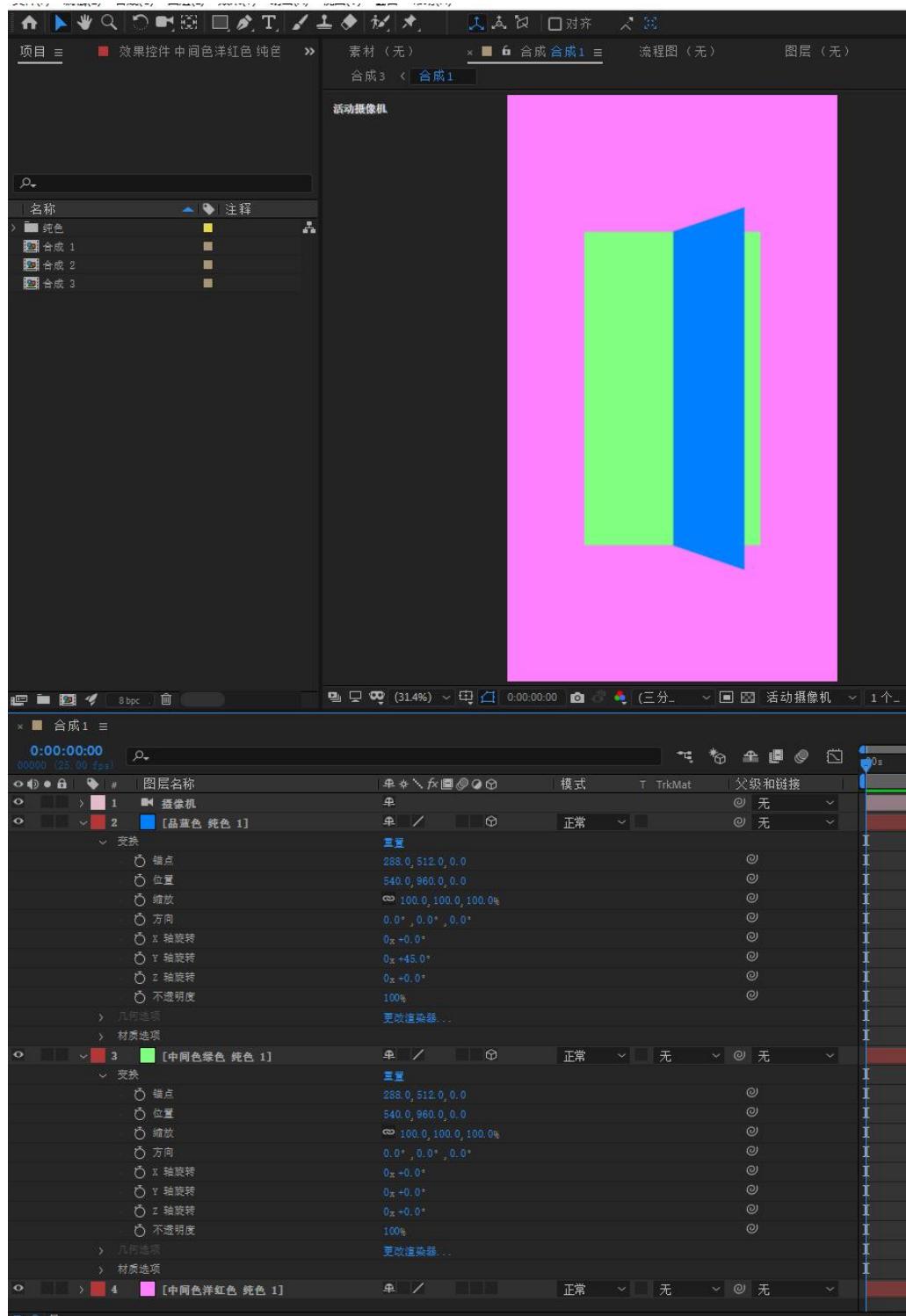


图 2 “摄像机” 图示 2

2.2. 文本介绍

2.2.1. 文本-基本属性

表 3 文本-基本属性说明

字符属性					
锚点文字	填充颜色	描边颜色	描边宽度	描边方式	
	√	√	√	1.在描边上填充 2.在填充上描边	
	字体大小	行距	字偶间距	字符间距	
	√	√	×	√	
	垂直缩放	水平缩放	基线偏移	字符比例间距	
	√	√	√	△	
	仿粗体	仿斜体	全部大写字母	小型大写字母	
	△	△	√	×	
	上标	下标	连字	印度语数字	
	×	×	×	×	
段落属性					
	左对齐文本	右对齐文本	居中对齐文本	其他属性	
	√	√	√	×	
文本框文字	字符属性				
	填充颜色	描边颜色	描边宽度	描边方式	
	√	√	√	1.在描边上填充 2.在填充上描边	
	字体大小	行距	字偶间距	字符间距	
	√	√	×	√	
	垂直缩放	水平缩放	基线偏移	字符比例间距	
	√	√	√	△	
	仿粗体	仿斜体	全部大写字母	小型大写字母	

	△	△	✓	×
上标		下标	连字	印度语数字
×		×	×	×
段落属性				
左对齐文本	右对齐文本	居中对齐文本	其他属性	
✓	✓	✓	×	
最后一行左对齐	最后一行右对齐	最后一行居中对齐	两端对齐	
×	×	×	×	

注：✓ 表示支持，× 表示不支持，△ 表示精度与 AE 不一致

- AE 中“锚点文字”不带文本框；“文本框文字”带文本框，如果文字内容超出文本框范围，将被裁剪。



图 3 “字符属性”图示



图 4 “段落属性”图示

2.2.2. 文本-动画属性

表 4 文本-动画属性说明

动画制作工具	属性	启用逐字 3D 化	×	
		锚点	√	
		缩放	√	
		倾斜	√	
		旋转	√	
		不透明	√	
		RGB	√	
		色相	√	
		饱和度	√	
		亮度	√	
		不透明度	√	
		RGB	√	
		色相	√	
		饱和度	√	
		亮度	√	
		不透明度	√	
字符间距			√	
行锚点			√	

选择器	范围	行距	√
		字符位移	×
		字符值	×
		模糊	√
		起始	√
		结束	√
		偏移	√
		单位	百分比
			索引
		依据	字符
			不包含空格的字符
			词
			行
			相加
			相减
			相交
			最小值
			最大值
			差值
		数量	√
		形状	正方形
			上斜坡
			下斜坡
			三角形
			圆形
			平滑
		平滑度	√
		缓和高	√

			缓和低	√
			随机排序	√
	摆动	×		
	表达式	×		

注：√ 表示支持，× 表示不支持，△ 表示精度与 AE 不一致



图 5 “文本-动画属性” 图示

2.2.3. 文本

表 5 文本-路径选项说明

路径选项	路径 (蒙版)	√
	反转路径	√
	垂直于路径	√
	强制对齐	√
	首字边距	√
	末字边距	√
	更多选项	✗
源文本		✗

注：√ 表示支持，✗ 表示不支持，△ 表示精度与 AE 不一致

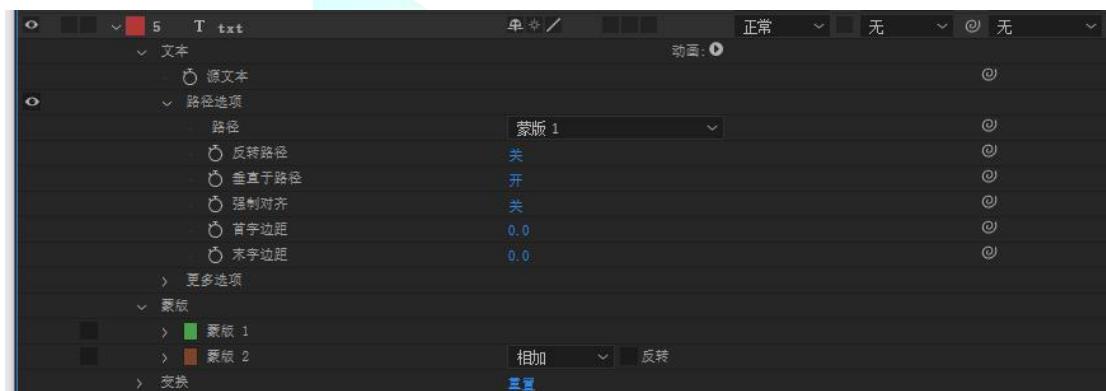


图 6 “文本-路径选项”图示

2.3. 图层属性介绍

2.3.1. 图层属性-变换

表 6 图层属性-变换说明

图层类型		预合成	图片	视频	文本	纯色	形状图层	调整图层	空对象
变换	锚点	√	√	√	√	√	√	√	√
	位置	√	√	√	√	√	√	√	√

	缩放	√	√	√	√	√	√	√	√
	旋转	√	√	√	√	√	√	√	√
	不透明度	√	√	√	√	√	√	√	√

注：√ 表示支持，× 表示不支持，△ 表示精度与 AE 不一致

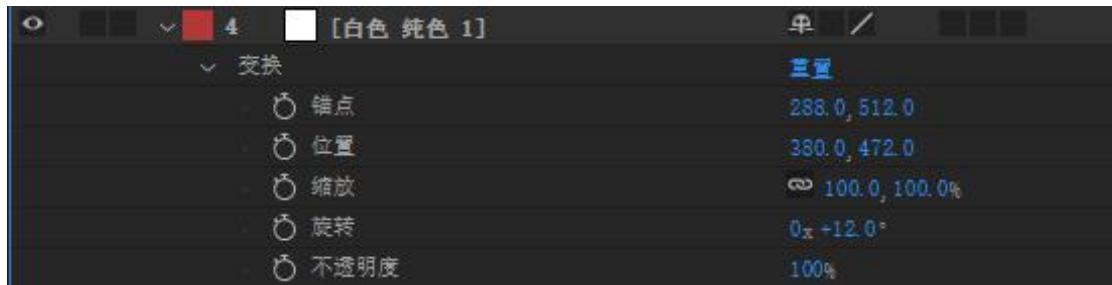


图 7 “变换” 图示

2.3.2. 图层属性--蒙版

表 7 图层属性-蒙版说明

图层类型		预合成	图片	视频	文本	纯色	形状图层	调整图层
蒙版	无	√	√	√	√	√	√	√
	相加	√	√	√	√	√	√	√
	相减	√	√	√	√	√	√	√
	交集	√	√	√	√	√	√	√
	变亮	×	×	×	×	×	×	×
	变暗	×	×	×	×	×	×	×
	差值	√	√	√	√	√	√	√
	蒙版路径	√	√	√	√	√	√	√
	蒙版羽化	√	√	√	√	√	√	√
	蒙版不透明度	√	√	√	√	√	√	√
	蒙版扩展	×	×	×	×	×	×	×
	反转	√	√	√	√	√	√	√

注：√ 表示支持，× 表示不支持，△ 表示精度与 AE 不一致



图 8 “蒙版” 图示

2.3.3. 图层属性-混合模式

表 8 图层属性-混合模式说明

图层类型	預合成	图片	视频	文本	纯色	形状图层	调整图层
混合模式	正常	√	√	√	√	√	×
	溶解						
	动态抖动	×	×	×	×	×	×
	动溶解						
	变暗	√	√	√	√	√	×
	相乘	√	√	√	√	√	×
	颜色加深	√	√	√	√	√	×
	经典颜色加深	×	×	×	×	×	×
	线性加深	×	×	×	×	×	×
	较深的颜色	×	×	×	×	×	×
	相加	√	√	√	√	√	×
	变亮	√	√	√	√	√	×
	屏幕	√	√	√	√	√	×

	颜色减淡	×	×	×	×	×	×	×
	经典颜色减淡	×	×	×	×	×	×	×
	线性减淡	×	×	×	×	×	×	×
	较浅的颜色	×	×	×	×	×	×	×
	叠加	√	√	√	√	√	√	×
	柔光	√	√	√	√	√	√	×
	强光	√	√	√	√	√	√	×
	线性光	×	×	×	×	×	×	×
	亮光	×	×	×	×	×	×	×
	点光	×	×	×	×	×	×	×
	纯色混合	×	×	×	×	×	×	×
	差值	√	√	√	√	√	√	×
	经典差值	×	×	×	×	×	×	×
	排除	√	√	√	√	√	√	×
	相减	×	×	×	×	×	×	×
	相除	×	×	×	×	×	×	×
	色相	√	√	√	√	√	√	×
	饱和度	√	√	√	√	√	√	×
	颜色	√	√	√	√	√	√	×
	发光度	√	√	√	√	√	√	×
	模板 Alpha	×	×	×	×	×	×	×
	模板亮	×	×	×	×	×	×	×

	度						
	轮廓 Alpha	×	×	×	×	×	×
	轮廓亮度	×	×	×	×	×	×
	Alpha添加	×	×	×	×	×	×
	冷光预乘	×	×	×	×	×	×

注：√ 表示支持，× 表示不支持，△ 表示精度与 AE 不一致

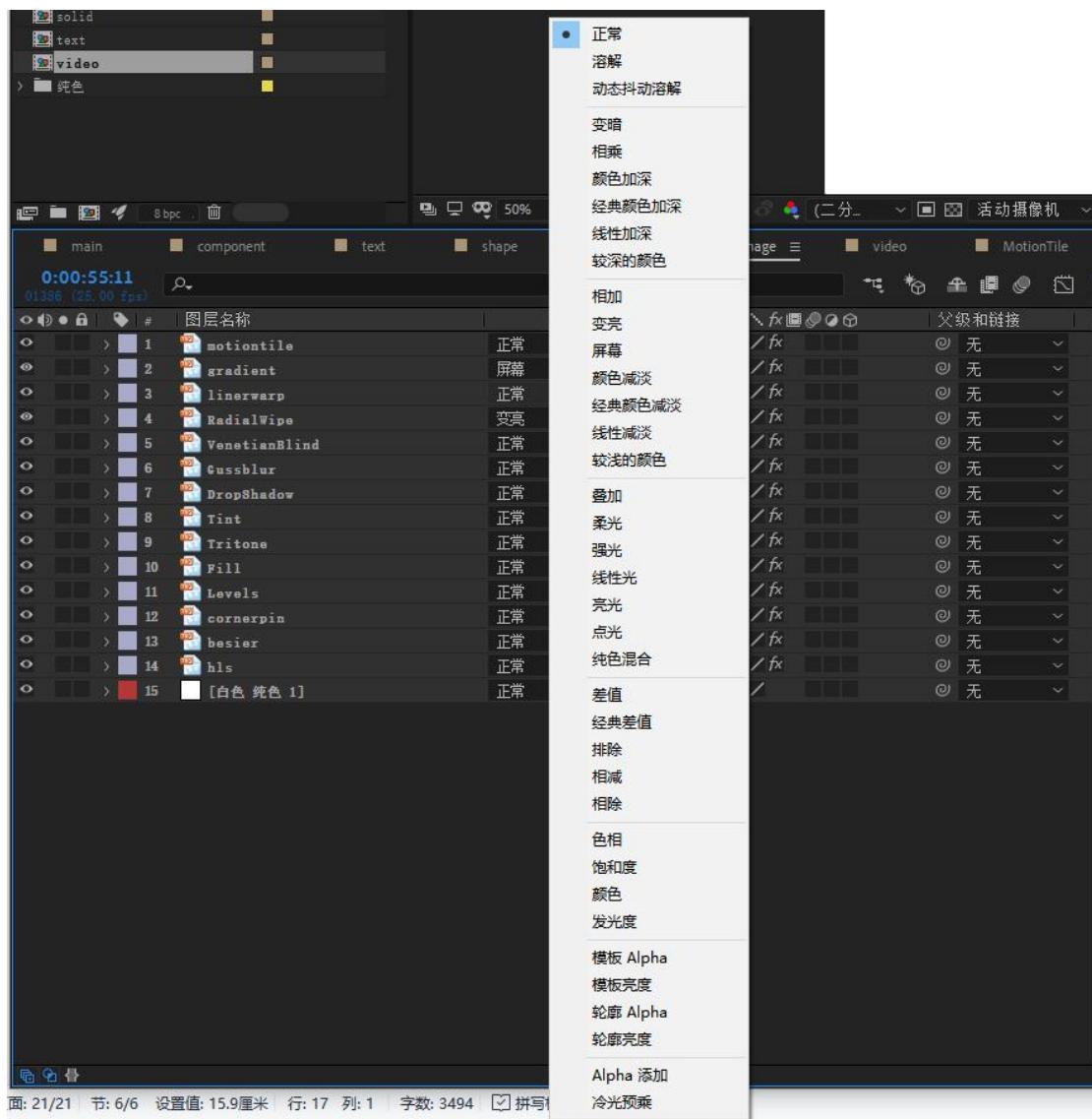


图 9 “混合模式”图示

2.3.4. 图层属性-轨道遮罩

表 9 图层属性-轨道遮罩说明

目标图层	预合成	图片	视频	文本	纯色	形状图层	调整图层
遮罩图层	预合成, 图片, 视频, 形状图层, 纯色						
轨道遮罩类型	Alpha	√	√	√	√	√	×
	Alpha 反转	√	√	√	√	√	×
	亮度	√	√	√	√	√	×
	亮度反转	√	√	√	√	√	×

注: √ 表示支持, × 表示不支持, △ 表示精度与 AE 不一致

- 如下图示, 红框为遮罩图层, 绿框为目标图层。



图 10 “轨道遮罩”图示

2.3.5. 图层属性-运动模糊

表 10 图层属性-运动模糊说明

图层类型	预合成	图片	视频	文本	形状图层	调整图层
运动模糊	快门角度	√	√	√	√	√
	快门相位	√	√	√	√	×
	每帧样本	√	√	√	√	×
	自适应采样限制	×	×	×	×	×

注: √ 表示支持, × 表示不支持

- 参数“自适应采样限制”无效, AE 中最终效果等同于“自适应采样限制”和“每帧样

本”值相等。

- “每帧样本”值不宜设太大，过大将影响性能。



图 11 “运动模糊”图示

2.3.6. 图层属性-父级和链接

表 11 图层属性-父级和链接说明

图层类型	预合成	图片	视频	文本	纯色	形状图层	调整图层	空对象
父级和链接	√	√	√	√	√	√	√	√

注：√ 表示支持，× 表示不支持，△ 表示精度与 AE 不一致

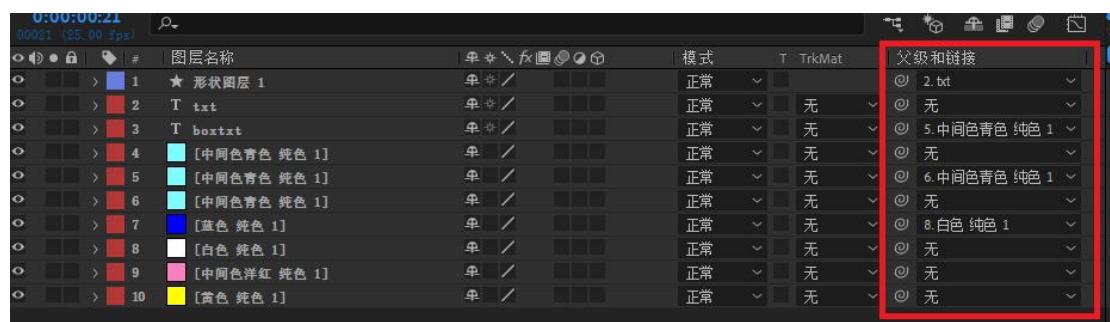


图 12 “父级和链接”图示

2.3.7. 图层属性-效果

表 12 图层属性-效果说明

效果			预合成	图片	视频	文本	纯色	形状图层	调整图层
3D 通道			×	×	×	×	×	×	×
Boris			×	×	×	×	×	×	×
FX			×	×	×	×	×	×	×
Mocha									
CINEMA 4D			×	×	×	×	×	×	×
Keying			×	×	×	×	×	×	×
Obsolete			×	×	×	×	×	×	×
VE			×	×	×	×	×	×	×
表达式控制			×	×	×	×	×	×	×
沉浸式视频			×	×	×	×	×	×	×
风格化	动态拼贴	拼贴中心	√	√	√	√	√	√	×
		拼贴宽度	√	√	√	√	√	√	×
		拼贴高度	√	√	√	√	√	√	×
		输出宽度	√	√	√	√	√	√	×
		输出高度	√	√	√	√	√	√	×
		镜像边缘	√	√	√	√	√	√	×
		相位	√	√	√	√	√	√	×

		水平位移	√	√	√	√	√	√	×
		合成选项	×	×	×	×	×	×	×
发光	发光	发光基于	√	√	√	△	√	√	×
		发光阈值	√	√	√	△	√	√	×
		发光半径	√	√	√	△	√	√	×
		发光强度	√	√	√	△	√	√	×
		发光操作	√	√	√	△	√	√	×
		发光颜色	√	√	√	△	√	√	×
		颜色循环	√	√	√	△	√	√	×
		a 和 b 中点	√	√	√	△	√	√	×
		颜色 A	√	√	√	△	√	√	×
		颜色 B	√	√	√	△	√	√	×
过渡	百叶窗	过渡完成	√	√	√	√	√	√	×
		方向	√	√	√	√	√	√	×
		宽度	√	√	√	√	√	√	×
		羽化	√	√	√	√	√	√	×
		合成选项	×	×	×	×	×	×	×
	径向擦除	过渡完成	√	√	√	√	√	√	×
		起始角度	√	√	√	√	√	√	×
		擦除中心	√	√	√	√	√	√	×
		擦除	√	√	√	√	√	√	×
		羽化	√	√	√	√	√	√	×
		合成选项	×	×	×	×	×	×	×
线性擦除	线性擦除	过渡完成	√	√	√	√	√	√	×
		擦除角度	√	√	√	√	√	√	×
		羽化	√	√	√	√	√	√	×
		合成选项	×	×	×	×	×	×	×

过时		时间重映射	√	√	√	√	√	√	×
抠像			×	×	×	×	×	×	×
模糊和锐化	锐化	锐化量	△	△	△	△	△	△	×
		合成选项	×	×	×	×	×	×	×
	径向模糊	数量	△	△	△	△	△	△	×
		中心	√	√	√	√	√	√	×
		类型	√	√	√	√	√	√	×
		清除锯齿	×	×	×	×	×	×	×
		合成选项	×	×	×	×	×	×	×
	高斯模糊	模糊度	√	√	√	√	√	√	×
		模糊方向	√	√	√	√	√	√	×
		清除锯齿	×	×	×	×	×	×	×
		合成选项	×	×	×	×	×	×	×
模拟			×	×	×	×	×	×	×
扭曲	贝塞尔曲线	上左顶点	√	√	√	√	√	√	×
		上左切点	√	√	√	√	√	√	×
		上右切点	√	√	√	√	√	√	×
		上右顶点	√	√	√	√	√	√	×
		右上切点	√	√	√	√	√	√	×
		右下切点	√	√	√	√	√	√	×
		下右顶点	√	√	√	√	√	√	×
		下右切点	√	√	√	√	√	√	×
		下左切点	√	√	√	√	√	√	×
		左下顶点	√	√	√	√	√	√	×
		左下切点	√	√	√	√	√	√	×
		左上切点	√	√	√	√	√	√	×
		品质	×	×	×	×	×	×	×
		合成选项	×	×	×	×	×	×	×

边角定位	左上	√	√	√	√	√	√	×
	右上	√	√	√	√	√	√	×
	左下	√	√	√	√	√	√	×
	右下	√	√	√	√	√	√	×
	合成选项	×	×	×	×	×	×	×
生成	填充	填充蒙版	×	×	×	×	×	×
		所有蒙版	×	×	×	×	×	×
		颜色	√	√	√	√	√	×
		反转						
		水平羽化	×	×	×	×	×	×
		垂直羽化	×	×	×	×	×	×
		不透明度	√	√	√	√	√	×
		合成选项	×	×	×	×	×	×
梯度渐变	梯度渐变	渐变起点	√	√	√	√	√	×
		起始颜色	√	√	√	√	√	×
		渐变终点	√	√	√	√	√	×
		结束颜色	√	√	√	√	√	×
		渐变形状	√	√	√	√	√	×
		渐变散射	×	×	×	×	×	×
		与原始图像混合	×	×	×	×	×	×
		合成选项	×	×	×	×	×	×
		时间重映射	√	√	√	√	√	×
实用工具			×	×	×	×	×	×
通道			×	×	×	×	×	×
透视	投影	阴影颜色	√	√	√	√	√	×
		不透明度	√	√	√	√	√	×

		方向	√	√	√	√	√	√	×
		距离	√	√	√	√	√	√	×
		柔和度	√	√	√	√	√	√	×
		仅阴影	√	√	√	√	√	√	×
		合成选项	×	×	×	×	×	×	×
文本			×	×	×	×	×	×	×
颜色校正	三色调	高光	√	√	√	√	√	√	×
		中间调	√	√	√	√	√	√	×
		阴影	√	√	√	√	√	√	×
		与原始图像混合	×	×	×	×	×	×	×
		合成选项	×	×	×	×	×	×	×
	色调	将黑色映射到	√	√	√	√	√	√	×
		将白色映射到	√	√	√	√	√	√	×
		着色数量	√	√	√	√	√	√	×
		合成选项	×	×	×	×	×	×	×
	颜色平衡(HLS)	色相	√	√	√	√	√	√	×
		亮度	√	√	√	√	√	√	×
		饱和度	√	√	√	√	√	√	×
		合成选项	×	×	×	×	×	×	×
颜色平衡	颜色平衡	阴影红色平衡	√	√	√	√	√	√	√
		阴影绿色平衡	√	√	√	√	√	√	√
		阴影蓝色平衡	√	√	√	√	√	√	√
		中间调红	√	√	√	√	√	√	√

		色平衡						
		中间调绿色平衡	√	√	√	√	√	√
		中间调蓝色平衡	√	√	√	√	√	√
		高光红色平衡	√	√	√	√	√	√
		高光绿色平衡	√	√	√	√	√	√
		高光蓝色平衡	√	√	√	√	√	√
		保持发光度	√	√	√	√	√	√
通道混合器	红色 - 红色		√	√	√	√	√	√
	红色 - 绿色		√	√	√	√	√	√
	红色 - 蓝色		√	√	√	√	√	√
	红色 - 恒量		√	√	√	√	√	√
	绿色 - 红色		√	√	√	√	√	√
	绿色 - 绿色		√	√	√	√	√	√
	绿色 - 蓝色		√	√	√	√	√	√
	绿色 - 恒量		√	√	√	√	√	√

		蓝色 - 红色	√	√	√	√	√	√	√
		蓝色 - 绿色	√	√	√	√	√	√	√
		蓝色 - 蓝色	√	√	√	√	√	√	√
		蓝色 - 恒量	√	√	√	√	√	√	√
		单色	√	√	√	√	√	√	√
音频			×	×	×	×	×	×	×
杂色和颗粒			×	×	×	×	×	×	×
遮罩			×	×	×	×	×	×	×

注：√ 表示支持，× 表示不支持，△ 表示精度与 AE 不一致

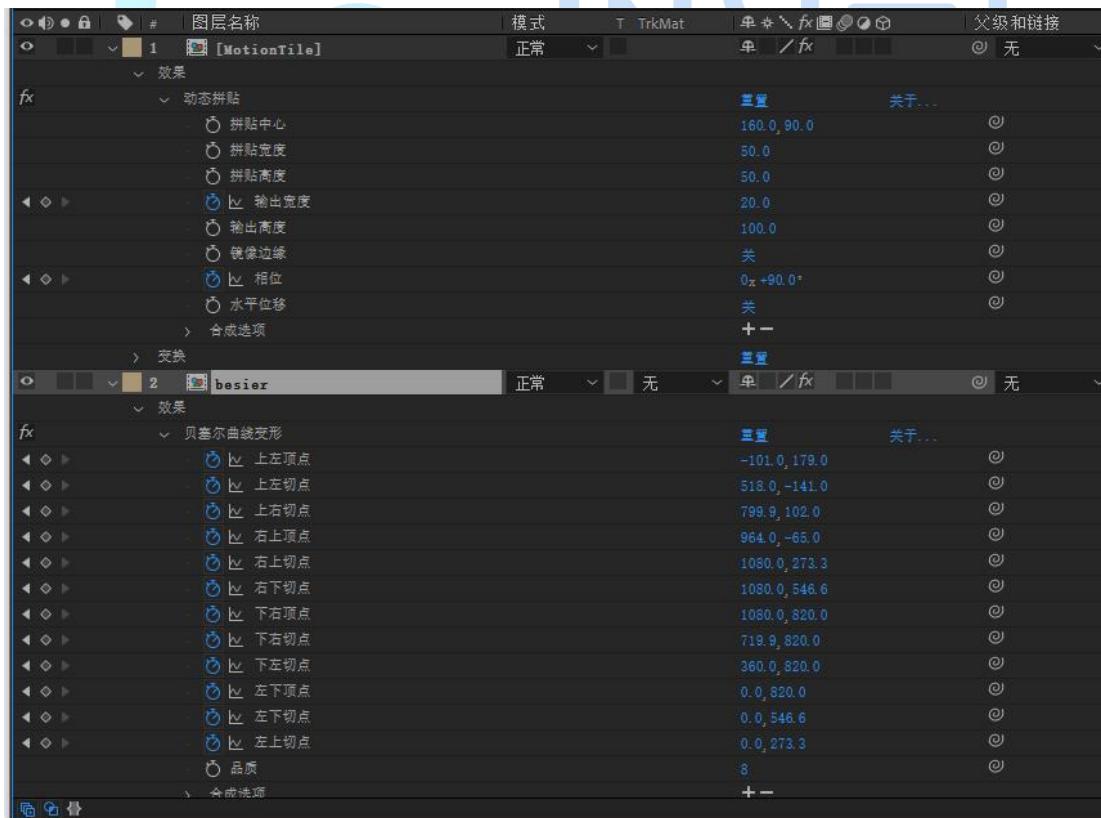


图 13 “效果” 图示

